



최신 인기 타이틀



니드포스피드 프로스트리트

최고 레벨의 레이서들과 펼치는  
스트리트 레이싱



FIFA 08

CAN YOU FIFA 08?



오렌지 박스

다섯가지 게임을,  
오렌지 박스 하나로.

EA 홈페이지에서 더 많은 게임 정보를 찾아 보세요!

[www.EA.co.kr](http://www.EA.co.kr)

- EA 게임의 스크린샷, 동영상, 패치, 데모, 월페이퍼 등 자료를 다운로드 하세요.
- EA 게임에 대한 설문 조사와 이벤트에 참여해 보세요.
- 커뮤니티를 통해 같은 게임을 좋아하는 친구들과 만나세요.
- 게임 대회, 미니 게임 콘테스트 등 다양한 행사에도 참여하세요.

© 2008 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, the EA logo and Burnout are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners. Assembled and Printed in Korea. 1563905

Printed in Korea.



XBOX 360

XBOX  
LIVE

**BURNOUT**  
*Paradise*



# 목차

게임 방법 .....	2
파라다이스에 오신 것을 환영합니다 .....	4
무한질주 프리버 .....	4
이벤트 .....	6
면허증과 섯다운 .....	7
드라이버 스루 공략 .....	7
부스트 종류 .....	8
크래쉬 네비게이터 .....	8
XBOX LIVE® .....	9
온라인 프리버 .....	10
저장 및 불러오기 .....	11
EA Korea 고객 지원 안내 .....	12
EA Korea 고객 지원실 .....	14

## 게임 방법



### 크래쉬 네비게이터/메뉴 조작

메뉴 전환	LB / RB
항목/옵션 하이라이트	○ / L
하이라이트 된 항목/옵션 선택	A
뒤로/취소	B

### 게임 조작

크래쉬 네비게이터	BACK
드라이버 정보	START
화면 전환	Y
부스트/그라운드 브레이크(쇼타임 중)	A
E-브레이크/핸드브레이크	X
조종	L
급좌회전/급우회전(쇼타임 중)	LB / RB
카메라	R
후방 보기	LB
엔진 시동/가속	RT
브레이크/후진	LT
쇼타임(5페이지 참조)	LB + RB
이벤트 시작(6페이지 참조)	LT + RT
도로규정 조정(5페이지 참조)	○ ↑
이지드라이브 메뉴 열기/닫기	○ ← / →
EA™ TRAX 다음 곡	RB

**참고:** 핸들과 페달을 사용해 차량을 조종하는 방식을 선호하는 플레이어들을 위해 번아웃 파라다이스는 Xbox 360 무선 레이싱 휠을 지원합니다.



# 파라다이스에 오신 것을 환영합니다

면허증을 챙기고 차량을 선택한 후 거리로 나가십시오. 도시 전체가 여러분의 탐험 지입니다. 언제 어떻게 무엇을 발견할지는 전적으로 여러분의 선택에 달려 있습니다.

## 무한질주 프리벤



## 스매쉬

주위를 둘러보며 노란색 사유지 표시판이 붙어있는 장애물이 없는지 항상 확인하십시오. 발견하는 즉시 그대로 돌진해 들어가면 숨겨진 지름길을 발견하고 스매쉬에서 승리할 수 있습니다.

## 게시판

번아웃 게시판은 도시 전역에 세워져 있어 쉽게 찾을 수 있습니다. 문제는 게시판을 뚫고 크래쉬할 방법을 찾아내는 것입니다.

## 수퍼 점프

파라다이스 시티에서 가장 위험한 진입로와 점프에는 밝은 노란색 경고 표시판과 조명등이 붙어 있습니다. 전속력으로 이곳을 향해 돌진하십시오. 수퍼 점프 카메라가 번쩍 빛날 겁니다.

## 파워 주차

파워 주차를 하려면 e-브레이크를 밟아(X 누르기) 차를 회전시키며 주차된 두 대의 차량 사이로 차를 집어넣으십시오. 높은 점수를 얻으려면 충돌 없이 최대한 깔끔하게 주차하십시오.

## 도로규정

파라다이스 시티의 모든 도로에는 여러분이 깨줄 기다리는 두 가지 도로규정이 있습니다. 두 규정 모두 다른 번아웃 드라이버가 수립한 것입니다. 시간 도로규정은 해당 도로의 최단 완주 시간입니다. 쇼타임 도로규정은 해당 도로에서 시작한 쇼타임 크래쉬(아래 참조)에서 기록된 최고 점수입니다.

- 도로규정을 바꾸려면 ○⬆를 눌러 최고 시간과 최고 크래쉬 정보 중 하나를 선택하십시오. 또는 ○⬇를 눌러 이즈드라이브 메뉴를 연 뒤 도로규정을 선택하십시오.
- 시간 또는 쇼타임 도로규정이 켜지면 화면 상단의 도로 표시판이 빨간색으로 바뀌며 갱신해야 할 도로규정이 표시됩니다. 한 가지 도로규정을 갱신하면 도로 표시판이 은색으로 바뀝니다. 두 가지 도로규정을 모두 갱신하면 금색으로 바뀝니다.

현재 기록과 기록 보유자를 확인하려면 **최고 시간**을 선택하십시오. 도로 끝으로 가서 엑셀을 꽂 밟으면 시계가 움직이기 시작합니다.

최고 쇼타임 크래쉬 점수와 1위 드라이버의 이름을 확인하려면 **최고 크래쉬**를 선택하십시오.

이 도로규정을 깨면 쇼타임(아래 참조)으로 전환됩니다.

**참고:** 온라인 친구가 도로규정 목표를 수립한 경우 친구의 최고 기록에 해당 기록이 표시됩니다.

**참고:** 게임 중에 오프라인에서 온라인 도로규정 표시로, 또는 반대로 전환하려면 지도(9페이지 참조)를 열고 도로규정 표시를 선택한 뒤 A를 눌러 각 도로의 오프라인 또는 온라인 도로규정 정보를 선택하십시오.

## 쇼타임

**참고:** 오프라인 플레이에서 쇼타임을 활성화하려면 4개 이벤트에서 승리해야 합니다.

Xbox LIVE 플레이 중에는 언제든지 쇼타임을 이용할 수 있습니다. 또한 Xbox LIVE 플레이에서 쇼타임 도로규정을 수립하면 오프라인 플레이용 쇼타임을 잠금이 해제됩니다.

언제든 LB + RB를 누르면 쇼타임을 시작할 수 있습니다. 그런 다음 다른 차량들에 거침없이 스매쉬를 가하며 그라운드 부스트에서 사용할 수 있는 부스트를 획득하십시오. 도로를 질주하다 언제든지 A를 누르면 그라운드 브레이크를 사용해 다른 차 위로 뛰어오를 수 있습니다. 최대한 피해를 입히고 최대한 빨리 질주해 쇼타임 최고 점수를 갱신하십시오. 영망이 된 차가 멈추면 쇼타임이 끝난 것입니다.

**참고:** 쇼타임으로 전환하면 현재 참가 중인 모든 이벤트 또는 타임 도로규정이 종료됩니다.

## 이벤트

모든 교차로는 새 이벤트가 시작되는 출발점이기도 합니다. 이벤트에서 승리하면 라이선스를 업그레이드할 수 있습니다. 교차로에 차를 대고 미니 지도에 표시된 이름을 확인하십시오. 어떤 종류의 이벤트가 진행 중인지 알 수 있습니다.

- 이벤트에 참가하려면 **B** + **RT** 를 계속 누르고 계십시오. 차량의 바퀴가 회전하기 시작합니다. 이벤트를 종료하려면 차량을 세우거나 쇼타임으로 들어가십시오.

## 레이스

안전벨트를 매고 다양한 거리의 포인트 투 포인트 레이스에 참가해 보십시오. 레이스에는 별도로 정해진 루트가 없기 때문에 파라다이스 시티 지도를 보고 화면 상단의 나침반을 사용해 방향을 결정합니다. 위쪽 화살표는 목적지의 방향을 나타내며 아래쪽 화살표는 현재 방향을 나타냅니다. 거리 표시기는 앞으로 남은 거리가 얼마인지 알려줍니다(교차로가 가까워지면 도로 표시판이 깜박이며 결승선을 향한 권장 루트를 표시해 줍니다). 결승선을 통과할 때 밖을 머리 위의 빨간 배너를 주목하십시오.

## 로드 레이지

목표는 간단합니다. 상대를 쓰러뜨리는 것입니다! 제한 시간 내에 도로에서 라이벌 차량을 쓸어버리고 여러분의 차량이 전파되기 전에 테이크다운 목표 점수를 달성하면 됩니다.

## 마크맨

포인트 투 포인트 레이스의 일종으로 여러분이 사냥감이 되고 다른 드라이버들은 여러분을 도로에서 몰아내기 위해 스매쉬를 시도합니다. 차량이 전파되기 전에 결승선을 무사히 통과하면 승리하게 됩니다.

## 스턴트 런

부스트와 드리프트를 이용해 도시 최고의 스톤트 지점을 점령하십시오. 조종 능력을 최대한 발휘하여 제한 시간 내에 목표 점수를 뛰어넘어야 합니다. 포인트 획득 스톤트, 부스트 또는 드리프트를 시작하면 카운트다운 타이머가 화면 상단에 표시됩니다. 콤보를 시도하려면 카운트다운이 끝나기 전에 재빨리 다음 동작을 시작하십시오. 스톤트와 콤보 점수가 종합 점수에 더해집니다.

- 수퍼 점프, 계시판 스매쉬 또는 배럴 롤링과 같은 플래시 동작에 성공하면 점수를 높이는 멀티플라이어를 획득할 수 있습니다.


## 버닝 루트

버닝 루트 이벤트에서는 반드시 지정된 차량을 이용해 경쟁해야 합니다. 버닝 루트 이벤트 교차로에 도착하면 화면의 이벤트 창에 운전해야 할 차량의 이름이 표시됩니다(참고: 목록에 없는 차량을 운전 중이지만 과거 승리한 경험이 있다면 야적장으로 가서 지정된 차량을 찾아낸 뒤 버닝 루트 교차로로 다시 돌아와 이벤트를 시작하십시오). 버닝 루트 이벤트에서 승리하면 새 차를 받게 됩니다.

## 면허증과 섯다운

도시 전역에서 벌어지는 이벤트에서 승리해 부끄러운 초보자 면허증을 업그레이드하십시오.

### 면허증

- 를 눌러 드라이버 정보 화면(9페이지 참조)에서 자신의 면허증을 확인할 수 있습니다.

**Tip:** 사진을 첨부해 자신만의 면허증을 만들 수 있습니다.

이벤트에서 우승할 때마다 면허증에 포인트가 추가됩니다. 이벤트에 관계 없이 원하는 만큼 몇 번이든 참가해 경쟁을 펼칠 수 있지만 한 이벤트에서 승리해 얻을 수 있는 업그레이드 포인트는 1점뿐입니다. 면허증 업그레이드를 획득하면 모든 이벤트 상태가 초기화되기 때문에 이전에 승리했던 이벤트에 다시 참가해 포인트를 획득할 수 있습니다.











### 셋다운

이벤트에서 승리하면 파라다이스 시티에 여러분의 이름이 알려지게 되고 이는 곧 다른 드라이버들이 추격을 시작한다는 뜻입니다. 마음의 준비를 하십시오. 광음을 내며 도로를 질주하는 라이벌을 찾아 조용하게 만드십시오. 망가진 라이벌의 차는 야적장으로 옮겨져 여러분이 선택해주기를 기다리게 됩니다.

## 드라이버 스루 공략

즉시 서비스를 받고 싶다면 파라다이스 시티의 드라이버 스루로 달려가십시오.

주유소	부스트 리필이 필요하다면 주유소로 가십시오.
자동 수리	신속한 수리가 필요할 때 가야 할 곳입니다.
도색장	당장 스프레이 도색이 필요하다면 이곳에 들러보십시오.
야적장	모든 차량을 보관해 두는 곳입니다. 지금 운전하는 차량의 외관을 바꾸거나 새 바퀴가 필요하다면 이곳에 들러보십시오.

**참고:** 야적장에 보관된 차량을 확인하려면  를 누르거나  를 움직이십시오. 차량을 선택하려면 를 누르십시오. 차량 외관을 바꾸려면  를 누르거나  를 움직여 도색 마감, 종류 또는 색상을 선택한 뒤 를 누르십시오.

## 부스트 종류

드라이빙 스타일에 관계 없이 꼭 맞는 차량이 있습니다. 차량의 종류에 따라 서로 다른 핸들링 스타일을 제공하며, 부스트를 획득하고 사용하는 방법 역시 다양합니다.

### 스텐트

스텐트 차량은 롤링, 점프, 드리프트, 회전 및 공중 묘기를 위해 만들어진 것입니다. 이런 동작을 실행하는 것이 녹색 부스트 막대를 최대화시키는 가장 빠른 방법입니다.

### 공격성

공격성 차량을 선택하면 난폭한 운전으로 분노의 불길 같은 빨간색 부스트 막대를 순식간에 채울 수 있습니다. 하지만 단점도 있습니다. 테이크다운을 당하면 부스트 막대가 직격탄을 맞게 됩니다.

**참고:** 부스트는 획득하여 스텐트 및 공격성 부스트와 동시에 사용할 수 있습니다. 피가 솟구칠 정도로 폭주를 하려면 **A**를 누르십시오. 그런 다음 좀더 위험한 운전으로 도전해 부스트 막대를 다시 채우십시오.


### 속도

무모할 정도의 위험에 도전해 노란색 부스트 막대를 채워보십시오. 단, 막대를 빨리 채워야 합니다. 스피드 부스트는 막대가 완전히 찰 때까지는 사용할 수 없기 때문입니다. 하지만 일단 막대가 완전히 차게 되면 부스트 체인을 시작할 수 있습니다!

#### 부스트 체인 방법:

1. 한번에 최대 가속을 통해 꼭 찬 부스트 막대를 다 소모하면 번아웃을 획득하게 됩니다.
2. 번아웃을 획득하면 자동적으로 부스트 막대의 일부가 다시 채워집니다.
3. 이제 좀더 위험한 운전으로 도전해 막대의 남은 부분을 채우십시오. 막대가 채워지면 또 다른 번아웃을 획득하게 됩니다!
4. 이 상태를 최대한 오랫동안 유지하십시오. 크래쉬를 하거나 부스트가 모두 소모되면 부스트 체인이 종료됩니다.

## 크래쉬 네비게이터

를 눌러 차량 내 크래쉬 네비게이터 시스템을 여십시오. 필요한 모든 정보를 즉시 확인할 수 있습니다. **LB** 또는 **RB**를 누르면 크래쉬 네비게이터의 각종 메뉴(드라이버 정보, 언더 더 후드, 파라다이스 시티 온라인 및 파라다이스 시티 지도)를 선택할 수 있습니다.

### 언더 더 후드

자신이 원하는 플레이 방식으로 게임을 설정할 수 있는 공간입니다. 이 메뉴에서 게임을 저장/불러오기(11페이지의 저장 및 불러오기 참조), 게임 설정 수정, EA TRAX 조작, 게임 크레딧 보기, 계정 관리, 시각/음향/통신 설정 수정이 가능합니다.

**팁:** 스폰서 제품 코드가 있는 경우 코드를 입력하면 여러분의 컬렉션에 특별한 차량을 추가할 수 있습니다. 스폰서 제품 코드를 사용하려면 먼저 로그인을 해야 합니다.

## 파라다이스 시티 지도

처음 게임을 시작하면 지도에 표시가 거의 없습니다. 이벤트와 다른 드라이브 스루는 여러분이 직접 찾아 지도에 추가해야 합니다. 각 이벤트는 다른 색의 아이콘으로 표시되어 있습니다. 중요한 이벤트에는 체크 표시가 되어 있습니다.

- 위치를 전환하려면 **L**을 움직이십시오. 지도를 탐험하려면 **R**을 움직이십시오. 지도를 확대하려면 **RT**를 당기십시오.
- 드라이브 스루, 도로규정 및 이벤트를 표시하려면 **○◀/▶**를 누르십시오. 이벤트나 도로규정을 선택한 뒤 종류를 바꾸려면 **○▲/▼**를 누르십시오.
- 하이라이트 된 이벤트의 출발지점과 종료지점을 보려면 **RT**를 당기십시오.

### 드라이버 정보

이 메뉴에서 라이선스 확인은 물론 다른 게임 성적도 확인할 수 있습니다. 드라이빙 통계를 확인하려면 (기록)을, 파라다이스 시티의 5개 자치구 각각에서 발견한 드라이브 스루, 계산판, 점프, 스텐트 및 스매쉬의 수를 확인하려면 (발견)을 선택하십시오.

## Xbox LIVE®

Xbox Live®로 언제 어디서든, 누구든지 함께 게임을 할 수 있습니다. 프로필(게이머 카드)을 작성하십시오. 친구들과 채팅도 즐겨보십시오. Xbox LIVE 마켓플레이스에서 콘텐츠를 다운로드 받을 수 있습니다. 음성 및 영상 메시지도 주고 받을 수 있습니다. 세계와 연결되어 변화를 함께 경험해 보십시오.

온라인 서비스를 이용하려면 먼저 게임 등록을 해야 합니다. EA 이용약관 및 기능 업데이트에 대한 정보는 [www.ea.com](http://www.ea.com)에서 확인하실 수 있습니다. 온라인 인게임 광고 제공을 위해 필요한 데이터 수집 소프트웨어가 포함되어 있습니다. EA 온라인은 만 14세 이상의 사용자에만 서비스됩니다.

EA는 [www.ea.com](http://www.ea.com)에 공지한 날로부터 30일 뒤 온라인 서비스를 중단할 수 있습니다.




### 연결

Xbox LIVE를 사용하려면 먼저 Xbox 360™ 콘솔을 고속 인터넷에 연결해 Xbox LIVE 회원 가입을 해야 합니다. 연결에 대한 자세한 설명과 거주 지역에서 Xbox LIVE 사용이 가능한지 확인하려면 [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live)를 참조하십시오.

### 가족 설정

이 간단하고 유용한 도구를 사용해 부모님과 보호자는 콘텐츠 등급에 따라 어린 게임 플레이어들이 접속할 수 있는 게임을 결정할 수 있습니다. 자세한 설명은 [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings)를 참조하십시오.

### 친구

 아이콘이 붙은 이름을 선택한 뒤 (게임 참가하기)를 선택해 친구들과 함께 온라인 프리번을 즐겨보십시오. (초대장 보내기)를 선택해 다른 플레이어에게 게임 참가를 요청할 수도 있습니다 (이름 옆에  아이콘이 표시됩니다). 여러분이 초대를 받으면 초대할 사람의 이름 옆에  아이콘이 표시됩니다. 초대를 수락하거나 거절하려면 해당 이름을 선택하십시오.



## 온라인 프리벤

최대 7명의 다른 드라이버들과 함께 파라다이스 시티 온라인을 초도화하십시오. 기본적인 프리벤 활동(4페이지 무한질주 프리벤 참조)은 물론 오늘의 최고 기록(화면 우측 상단에 표시)을 확인하고, 머그샷을 수집하고, 다른 드라이버들과 함께 챌린지에 참가할 수 있습니다.

**참고:** 온라인 프리벤에서 가끔 드라이버를 6명으로 제한하는 경우가 있습니다.

### 도로규정

친구의 기록을 깨려면 도로규정을 활성화하십시오.

### 라인업

다른 플레이어들 테이크다운한 뒤 그 순간을 기념할 머그샷을 찍어두십시오.

### 카메라 설정

포토 머그샷을 전송하거나 수신하려면 Xbox LIVE 비전 카메라가 필요합니다. Xbox LIVE 비전 카메라가 작동 중인지 확인하려면 언더 더 후드 메뉴의 {오픈}을 선택한 뒤 Xbox LIVE 비전이 ON 상태인지 확인하십시오.

- 사진 피니쉬와 이벤트 머그샷에 한해 Xbox LIVE 비전 카메라가 없는 플레이어는 자신의 사용자 아이콘을 전송할 수 있습니다.

### 챌린지

다른 드라이버들과 협력하여 온라인 챌린지에 도전하십시오. 프리벤 온라인 주최자는 이지드라이브 메뉴에서 (챌린지 선택)을 선택해 챌린지를 시작할 수 있습니다. ○◀/▶를 눌러 참가 가능한 챌린지(필요한 플레이어 수를 기준으로 정렬)를 확인한 후 ○▶/◆를 눌러 챌린지를 하이라이트 하십시오. 화면 우측 상단에 해당 챌린지의 참가조건이 표시됩니다 (플레이어 중 한 명이 나가면 챌린지가 취소됩니다).

**참고:** 주최자는 이지드라이브 메뉴의 (접근 권한 수정)을 사용해 다른 플레이어들이 끼어드는 것을 막을 수 있습니다.

### 레이스

레이스를 시작하려면 이지드라이브 메뉴에서 (비순위 레이스) 또는 (순위 레이스)를 선택한 후 (지금 플레이) 또는 (검색)을 선택해 현재 대기 중인 레이스에 참가하십시오(새 레이스를 시작하려면 {생성}을 선택하십시오). 프리벤 온라인 주최자는 이지드라이브 메뉴에서 (레이스 생성)을 선택해 레이스를 시작할 수 있습니다. 루트를 선택하려면 (A)를 눌러 (루트 편집)을 선택하거나 (파라다이스 드라이브)를 선택해 사전 설정된 루트를 검색합니다(저장된 루트나 최근 플레이한 루트를 불러오려면 설정을 조정한 후 (X)를 누르십시오).

### 리더보드

레이스, 도로규정 및 쇼타임 순위를 확인할 수 있습니다.

### 뉴스

번아웃 파라다이스 온라인 경험을 더욱 즐겁게 해줄 업데이트를 확인하려면 (뉴스)를 선택하십시오.

## 저장 및 불러오기

번아웃 파라다이스는 게임 중 특정 지점에서 게임 진행상황을 자동 저장합니다.

**참고:** 화면 좌측 상단 구석에 화살표로 된 자동 저장 아이콘(회전하는 화살표)이 표시된 상태에서 콘솔을 끄지 마십시오.

이전에 게임을 한 적이 있으면 시작과 동시에 번아웃 파라다이스가 이전 게임을 자동으로 불러옵니다.

- 게임을 수동으로 저장하거나 불러오려면 언더 더 후드 메뉴에서 {저장/불러오기}를 선택한 후 {저장} 또는 {불러오기}를 선택하고 화면의 지시를 따르십시오.

지금까지 게임을 만끽하셨다면 이제 음악도 즐겨보십시오.

[www.ea.com/eatrax/](http://www.ea.com/eatrax/)에서 EA 사운드트랙 및 전화벨을 다운로드 할 수 있습니다.



게임을 즐기셨다면 이번에는 음악도 감상해보십시오.

EA 사운드트랙 및 벨소리

[www.ea.com/eatrax/](http://www.ea.com/eatrax/)에서 감상하실 수 있습니다.

# EA Korea 고객 지원 안내

## 고객지원 서비스 범위

EA Korea 고객지원실은 아래 서비스를 제공합니다.

- 1) 소비자의 제품관련 문의 / 답변
- 2) 소비자의 불량 제품에 대한 A/S 교환

## 제품 보증 기간

Electronic Arts는 소비자가 이 게임을 구입한 후 30일 동안 일반적인 사용환경에서 게임이 담긴 매체와 매뉴얼의 내용에 물리적, 기능적 결함이 없음을 보증합니다.

제품에 이상이 있을 제품, 구입증명서(영수증원본), 이름, 연락처, 주소, 아-메일 주소와 함께 불만 사항을 적어서 구입 일로부터 30일 이내에 보내주시기 바랍니다. 문제 확인 시 신품으로 교환해 드립니다.

## A/S 가능한 품목

EA Korea 고객지원실은 해당 플랫폼에 대하여 아래 기간동안 A/S 교환을 실시하고 있으며, 기간이 지난 이후에는 교환이 불가능함을 알려 드립니다.

- 1) PC 게임: 제품 출시 후 2년 이내
- 2) 콘솔 게임: 제품 출시 후 1년 이내

\* 제품 출시 기간이 지난 제품에 대한 A/S는 예외의 경우로 검증 후에 처리될 수 있습니다.

EA Korea 고객지원실은 아래 교환 가능한 사유에 대하여 A/S 교환을 실시합니다.

- 1) 디스크 손상
- 2) 디스크에 스크래치
- 3) 읽을 수 없는 디스크
- 4) 케이스 손상
- 5) 더러운 케이스
- 6) 타이틀 패킹 불량
- 7) 매뉴얼 불량
- 8) 케이스 속지 불량
- 9) EA의 광고 내용이 게임과 다를 경우
- 10) 공장에서 생산 중 발생한 모든 불량

## 참고사항

A/S 교환 요청 시에는 아래 내용을 참고하시어 접수해 주시기 바랍니다.

- 제품 개봉 후 소비자 과실에 의한 불량에 대해서는 반품, 교환, 환불이 불가능합니다.
- A/S 접수 시 먼저 EA 고객센터(080-578-8823 / 02-578-8823)으로 연락을 취하여 주십시오.
- 반드시 구입 영수증과 불량을 증명할 수 있는 제품과 불량에 대한 설명을 첨부하여 EA 고객센터로 보내 주십시오.
- CD 분실은 제품 교환에서 제외됩니다.
- 제품 구입 일로부터 30일(소인유효) 까지 교환이 가능합니다.
- 접수된 제품은 테스트 후 이상이 있을 경우 교환이 가능합니다.
- 접수된 제품에 이상이 없는 경우 재발송 해드립니다.
- 제품제조상의 문제일 경우 소비자 보호법에 의거해 보상해 드립니다.
- 구입 후 제품 불량 발견 즉시 보내주시면 빠른 처리를 받으실 수 있습니다.
- 매장 진열 시 발생한 모든 A/S 는 불가합니다.

\* 자세한 내용은 고객지원실이나 홈페이지를 통해 확인해 주시기 바랍니다.

(<http://www.ea.co.kr> → 고객센터에 문의)본 제품에 포함된 컴퓨터 소프트웨어, 아트웍, 음악 및 기타 구성 요소(종합해서 "소프트웨어"라 칭함)는 저작권이 보호 받는 자산입니다. 소프트웨어는 여러분께 라이선스가 주어졌을 뿐, '팔린' 것이 아닙니다.

이 소프트웨어는 단일 컴퓨터에서 사용할 수 있습니다. (1) 소프트웨어의 어떤 부분도 복제, 배포, 대여, 임대, 서브라이선스 할 수 없으며; (2) 소프트웨어를 수정하거나, 파생물을 만들어도 안 되며; (3) 네트워크로, 전화 상으로 또는 다른 방법을 사용해 전자적으로 전송할 수 없으며; (4) 인가되지 않은 네트워크에서 멀티플레이어 게임의 매치메이커에 사용할 수 없고; (5) 소프트웨어를 리버스 엔지니어, 디컴파일, 디어셈블할 수 없습니다.

소프트웨어를 받을 사람이 이 모든 항목에 동의 할 때에 한하여 소프트웨어를 이관할 수 있습니다 . 소프트웨어를 이관할 때는 모든 구성요소와, 문서를 이관 해야 하며, 컴퓨터에서 이 소프트웨어를 삭제해야 합니다. 소프트웨어를 이관함으로써, 귀하의 소프트웨어 라이선스는 종결됩니다.

이 매뉴얼은 저작권이 보호됩니다. 모든 권한은 유보되어 있습니다. EA의 사전 서면 동의 없이 본 매뉴얼의 어디도 복사, 복제하거나, 번역되거나, 다른 전자 매체 및 기계가 인식할 수 있는 형태로 변환할 수 없습니다.



## EA Korea 고객 지원실

주소: 서울시 강남구 삼성동 159-1 아셈타워 701호 EA Korea (우)135-798

일반 상담전화: 02) 578-8823

무료 상담전화: 080) 578-8823

Web 고객센터: <www.ea.co.kr> -> 온라인 고객센터에 접속

Email: support@ea.co.kr

상담시간: 월요일 ~ 금요일 / AM 9:00 ~ PM 6:00 (토, 일요일, 공휴일은 휴무입니다)

홈페이지: <www.ea.co.kr>

## Notice

© 2007 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, the EA logo, and Burnout are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the u.S. and/or other countries. All rights reserved. The Criterion Software logo and Renderware are trademarks and/or registered trademarks of Criterion Software limited in the u.S. and/or other countries. Portions of this software are Copyright 1998-2007 Criterion Software Ltd. and its licensors. All other trademarks are the property of their respective owners.

This game incorporates dynamic advertisement serving technology offered by Massive Inc. Which enables advertising to be temporarily yuploaded into the game on your PC or console and replaced while you play online. Massive only logs information that is needed to measure presentation of, and serve advertising to, the appropriate geographic region, and to the right location within the game. Logged data may include Internet Protocol Address of gamer tag, in-game location, length of time an advertisement was visible, size of the advertisements, and angle of view. This information may be used to calculate the number of unique and repeat views of dynamic in-game advertising. The logged information is not used to personally identify you. This ad serving technology is integrated into the game; if you do not want to use this technology, do not play the game while connected to the Internet. For more information, see EA's privacy policy at [privacy.ea.com](http://privacy.ea.com) or visit <http://massiveincorporated.com>

Note

